Речевые игры с РОР-ІТ



Быть родителем очень сложно. Нужно уметь развивать ребенка в игре, уметь заинтересовать его, быть в курсе всех их увлечений.

На сегодня одна из популярных игрушек - POP-IT. Это тактильная сенсорная игрушка-антистресс с разноцветными силиконовыми "пузырьками" одинакового размера, которые можно "лопать" -

проталкивать в обе стороны. С помощью этой игрушки можно развивать все стороны речи, немного подключив фантазию. Несколько примеров игр с POP-IT.

Игры для развития фонематического слуха.

- «Твердый-мягкий». Предложите ребенку внимательно прослушать ряд звуков и скажите: «когда слышишь твердый звук – жми синий, когда мягкий – зеленый».
- «Поймай звук». Предложите ребенку внимательно прослушать ряд звуков и нажимать красные шарики, только когда он слышит гласный звук, а синий – согласный.

Игры для развития слоговой структуры слова.

- «Повтори ритм». Лопните шарики в определенном порядке, например: один оранжевый, два красных, и предложите повторить ритм ребенку.
- «Сколько слогов». Называйте ребенку слова разной слоговой структуры: мак, лиса, корова, гусеница и другие, и предложите ему лопнуть столько пузырьков, сколько слогов в слове.

Игры для автоматизации звуков.

- «Изолированное произнесение». Предложите ребенку произносить звук на каждый лопнутый шарик (ц-ц-ц...).
- «Произношение в слогах». Предложите произносить слог, на каждый лопнутый шарик (ра-ра-ра).
- ➤ «Дифференцируем звуки». Иногда дети путают звуки. Игра поможет в них разобраться, например, можно лопать зеленые шарики на звук РЬ(слог РЯ), а синие – на звук Р(слог РА).

Игры для развития звукового анализа.

- «Сколько звуков в слоге». Предложите ребенку прослушать ряд звуков и слогов и лопать столько шариков, сколько он услышит (а – один, ау – два, ауо – три и т.д.)
- «Сколько звуков в слове». Назовите ребенку слово и предложите лопнуть столько пузырьков, сколько в слове звуков (дом три звука, значит три пузырька).
- Усложните предыдущую игру. Теперь предложите ребенку придумать слово, из того количества звуков, сколько пузырьков лопните вы. Так же можно поиграть и со слогами.

Игры для развития лексико-грамматических категорий.

- ▶ «Один много: согласование существительного с числительным». Родитель называет предмет в единичном количестве, ребенок лопает шарики и считает этот предмет по количеству шариков (лимон один лимон, два лимона...пять лимонов)
- «Исправь ошибку». Придумайте неправильные словосочетания и предложите ребенку нажимать красные пузырьки, если есть ошибка, а зеленые – если ошибки нет (моя шорты – красный, мое пальто – зеленый).
- «Согласование существительного с прилагательным по цвету». Предложите ребенку лопать пузырьки и придумывать предметы в цвет пузырька (красное платье, красный помидор и др.)

Игры для уточнения и пополнения словарного запаса.

- ➤ «Больше слов по лексической теме». Придумайте на каждый цвет пузырьков тему и придумайте как можно больше слов, лопая шарики (красный одежда: штаны, кофта, куртка и т.д.).
- ▶ «Слова –действия». Придумайте как можно больше глаголов к предмету или человеку и называйте их, лопая строку шариков нужного цвета (Что делают дети в садике? играют, спят, гуляют, занимаются и т.д.).
- «Слова-признаки». К заданному предмету, животному, овощу подобрать прилагательные (Яблоко какое? – круглое, спелое, сладкое и др.).

Игры для развития связной речи.

- ➤ «Сколько слов в предложении». Придумайте предложения и предложите ребенку посчитать, сколько в нем слов, лопая пузырьки РОР-ІТ (Груша лежит на столе четыре слова, четыре пузырька)
- «Составь предложение». Лопните определенное количество пузырьков и предложите ребенку придумать предложение из такого количества слов.
- «Пересказ». Прочитайте сказку, а затем спросите ее содержание ребенка, пусть он лопает по одному пузырьку, на каждую сказанную им фразу.
- «Посчитаем героев». Предложите ребенку лопать по одному шарику, когда он слышит, что в сказке появился новый герой, ему придется для этого быть очень внимательным.

Будьте «на одной волне» с вашими детьми и превращайте любые игрушки в полезные развивающие пособия

Развивайтесь_играЯ